# Flash+HTML5游戏开发视频教程

代号：爱上CreateJS

作者：梦宇

网站：<http://plter.com>

# 前言

目前各种浏览器的最新版已经支持了HTML5的Canvas，可以说HTML5的时代马上就要来了。虽然使用Canvas可以开发游戏，但是直接使用Canvas去开发游戏还是有一定困难的，可喜的是Adobe推出了CreateJS这个框架，使基于Canvas的2D游戏开发能够与Flash完美的结合在一起，大大提高了Canvas 2D游戏开发的效果。

CreateJS是您开发Canvas 2D游戏不可不学的库。

# 目录

|  |  |
| --- | --- |
| 第一章 知识准备 | 1. Flash、CreateJS介绍 2. Flash工具箱及各种工具使用 3. Flash时间轴、帧、层 4. 图形、元件、库 5. AS及JS代码编写 6. 选择合适的开发环境和调试工具 |
| 第二章 JavaScript | 1. 变量、常量 2. 方法 3. 数组 4. DOM操作 5. 循环 6. 判断 7. 异常处理 8. 外部引入JS |
| 第三章 CreateJS | 1. Stage 2. Ticker 3. 显示对象(Bitmap,Shape等) 4. 显示列表 5. 调用库中元件 6. 播放声音 |
| 第四章 交互 | 1. 自定义按钮 2. 时间轴控制 3. 图形拖动 4. 光标跟随 5. 自定义光标 |
| 第五章 JavaScript面向对象 | 1. 类的概念 2. 运动的小球 3. 可拖动的图形 |
| 第六章 JavaScript网络与通信 | 1. 使用jQuery库 2. 使用Tomcat 3. GET/POST方式通信 4. 异步加载内容 5. 异步加载js |
| 第七章 游戏开发 | 1. 卡片记忆游戏 2. MatchingGame上 3. MatchingGame下 4. 拼图游戏上 5. 拼图游戏下 6. AirRaid射击游戏上 7. AirRaid射击游戏下 |